



فیڈرل بورڈ آف انٹرمیڈیٹ اینڈ سیکنڈری ایجوکیشن،

H-8/4، اسلام آباد

آرٹ اینڈ ماڈل ڈرائنگ پریکٹیکل

SSC (HIC)

ہدایت نامہ برائے ممتحن

(1) ممتحن ہر تجربے کا تجزیہ عنوان کو مد نظر رکھتے ہوئے مندرجہ ذیل مارکنگ سکیم کے تحت انجام دے گا۔

(الف)۔ ماڈل ڈرائنگ / سٹل لائف (نمبر 15)

1. نسبت و تناسب (04)

2. ظاہری بناوٹ (04)

3. شیڈنگ (07)

(الف) روشنی کا تاثر (45° زاویہ) (3.5)

(ب) تصویر کے مطابق ہلکی اور گہری شیڈنگ (3.5)

(ب) کمپوزیشن (قدرتی مناظر) (نمبر 15)

تسلسل (03)

توازن (02)

تناسب (02)

ہم آہنگی (02)

اجزائے منظر کی ترتیب (03)

رنگ آرائی (03)

(ج) ڈیزائن (نمبر 15)

1. خطوط (1.5)

2. شکل (1.5)

3. بافت (سطحی بناوٹ) (1.5)

4. ہم آہنگی (02)

5. تکرار اور تبادل (02)

6. توازن (02)



7. رنگوں کا انتخاب و تنظیم (04)

(د) ڈیزائن (نمبر 15)

1. خطوط (1.5)

2. شکل (1.5)

3. ہم آہنگی (02)

4. جاذبیت (02)

5. روانی (02)

6. تکرار و تبادل (02)

7. رنگوں کا انتخاب و تنظیم (04)

(2) ممتحن پر پیکٹیل کاپی کے نمبر دیتے ہوئے اس بات کا بغور جائزہ لیتے ہوئے یقین دہانی کرتے ہوئے نمبر لگائیں کہ سلیبس میں

موجود تمام عنوانات کا پیکٹیل کاپی میں بخوبی احاطہ کیا گیا ہے۔ (نمبر 10)

ممتحن اس بات کی یقین دہانی کریں کہ ہر بچہ / بچی دیئے گئے پیکٹیل کے ہر جز کو بمطابق ہدایات مکمل کریں۔
پیکٹیل کے عنوانات اور انجام دہی میں اگر طلباء کو کوئی نکتہ واضح نہ ہو تو بذریعہ اشارتی زبانی ممتحن اس نکتہ کی وضاحت کریں گے،

ممتحن پر پیکٹیل کے نمبر دی گئی مارکنگ اسکیم کے تمام اجزاء کو مد نظر رکھتے ہوئے دیں گے۔

پیکٹیل کا دورانیہ 4 گھنٹے ہے۔ ممتحن اس دورانیہ میں پیکٹیل مکمل کروائیں لیکن اگر کوئی طلبہ / طالبہ کو اضافی وقت درکار ہو تو آدھے گھنٹے کا اضافی وقت دیا جاسکتا ہے۔



فیڈرل بورڈ آف انٹرمیڈیٹ اینڈ سیکنڈری ایجوکیشن،

H-8/4، اسلام آباد

آرٹ اینڈ ماڈل ڈرائنگ پریکٹیکل

SSC (HIC)



کل نمبر: 70

وقت: 4 گھنٹے

ممتحن خواتین و حضرات امیدواران کو درج ذیل فہرست میں سے ان کے ترجیحی انتخاب کے مطابق ان سے کوئی سے چار عملی کام (پریکٹیکل) کرنے کا کہیں گے۔

نمبرز	درکار اشیا	عملی کام (پریکٹیکل)	سیریل نمبر
15	ربڑ	چارٹ پیپر (1x4) سب اور کیلے کی ڈرائنگ کریں اور پینسل سے شیڈنگ کریں۔	(1)
15	شاپنر	پینسل (2b) کتاب پر گھڑی کی ڈرائنگ کریں اور پینسل سے شیڈنگ کریں	(2)
15	ربڑ	چارٹ پیپر (18x24) صبح کا منظر بنائیں۔ درج اشیاء کے ساتھ رنگ بھریں۔	(3)
15	شاپنر	پینسل (2b) گاؤں کا منظر۔ درج اشیاء کے ساتھ رنگ بھریں۔	(4)
	ایزل / سٹینڈ / ڈرائنگ بورڈ	رنگ (پینسل کلر، واٹر کلر، پیسٹل)	
15	ربڑ	چارٹ پیپر (1x4) ٹائل کی ڈرائنگ بنائیں۔ درج اشیاء کے ساتھ رنگ بھریں۔	(5)
15	شاپنر	پینسل (2b) رومال کے لیے ڈیزائن بنائیں۔ درج اشیاء کے ساتھ رنگ بھریں۔	(6)
		رنگ (پینسل کلر، واٹر کلر، Crayon)	
15	ربڑ	چارٹ پیپر (1x4) عمید کارڈ کا ڈیزائن بنائی۔	(7)
15	شاپنر	پینسل (2b) بچی کے فرائک کا خوبصورت ڈیزائن بنائیں۔	(8)